

GATA 接入说明

数据接入分为两部分：客户端 SDK 接入和服务器日志接入

一、客户端 SDK

1. 下载地址

Android SDK: <https://gitlab.gaeamobile-inc.net/mobile/open/gata-sdk-android>

iOS SDK: <https://gitlab.gaeamobile-inc.net/mobile/open/gata-sdk-ios>

2. 相关参数及接入方法

参数	值	描述	
App ID	Your App ID	应用/游戏标识 ID，由 GAEA 数据平台提供。	
Channel	iOS	AppStore	渠道标识
Android 海外	GooglePlay	渠道标识，相应填写海外地区标识	
Android 国内	test	渠道标识，国内渠道由 HJ 好接 SDK 改写	

iOS: [GATA startWithAppID:@"Your App ID" channel:@"AppStore"];

Android: (AndroidManifest)

<meta-data android:name="gata_appld" android:value="Your App ID"/> <meta-data android:name="gata_channel" android:value="GooglePlay"/>

受 Google 政策调整影响，海外 Google Play 的应用或游戏必须停止收集一切与设备唯一标识相关的信息，其中包括 IMEI、MAC地址等；

GATA Android SDK 提供了停止收集设备信息的接口(setCollectDeviceInfo)，海外接入时必须要在初始化前调用此接口，详细细节请查看 SDK 接入文档。

3. 埋点基础需求

事件类型	Android	iOS
平台登录	☑	☑
角色注册/登录/退出	☑	☑
等级设置	☑	☑
上报推送 deviceToken	☑	

二、服务器

文档地址：<https://gaeadata.com/tpl/singlePage/server-agreement/index.html>

- 1. App ID = Your App ID
- 2. 需要接入的基础数据类型：

1003	游戏角色注册/登录/退出
1004	角色升级
1101	游戏角色真实消费
1201	游戏内部获得/消耗虚拟货币
1202	游戏内部购买道具/物品
1203	游戏内部获得道具/物品
1204	游戏内部消耗道具/物品
1205	游戏内部任务完成或者失败
1206	游戏内部关卡统计

- 3. 若2中的基础数据类型不能满足要求，研发的同学可根据文档中的菜单15自定义数据类型

注意：研发自定义日志datatype请使用2001~9999的区间数字